

# Calcul Numérique

## I. La proportionnalité

### 1) Le pourcentage

#### Propriété

Soit E un ensemble constitué de n éléments et soit A un ensemble particulier inclus dans E et constitué de m éléments, on dit que l'ensemble A représente

$$\frac{m \times 100}{n} \% \text{ de l'ensemble E.}$$

#### Exemple

Dans une assemblée de 50 personnes, il y a 31 femmes.

Celles-ci représentent 62 % de l'assemblée car :  $\frac{31 \times 100\%}{50} = 62\%$

#### Application

Dans une usine il travaille 360 personnes, 40% sont des hommes. Déterminer le nombre de femme travaille dans cette usine

### 2) Réduction et l'augmentation

#### Définition

- **Réduire un nombre** : signifie enlever une partie d'un nombre
- **Augmenter un nombre** : signifie rajouter un certain pourcentage à un nombre.

#### Propriété

- ❖ Une augmentation de x à p% se traduit par une multiplication de x par  $1 + \frac{p}{100}$  et la nouvelle valeur est :  $y = x(1 + \frac{p}{100})$
- ❖ Une réduction de x à p % se traduit par une multiplication de x par  $1 - \frac{p}{100}$  et la nouvelle valeur est :  $y = x(1 - \frac{p}{100})$

#### Application

- Dans un magasin commercial, Le prix de la télévision est 5000 DH, le magasinier fait une réduction de 5% sur le prix de télévision.
  - Déterminer la valeur de cette réduction.
  - Déterminer le nouveau prix de la télévision
- Dans un marché commercial le prix d'un réfrigérateur est 3500 DH, Après une augmentation de 5% dans le prix actuel.  
Déterminer le nouveau prix de ce réfrigérateur

### 3) L'échelle

L'échelle d'une carte est le rapport mathématique entre une longueur sur la carte et la longueur réelle sur le terrain. Elle s'exprime par une fraction où le numérateur représente la longueur sur la carte et le dénominateur représente la longueur réelle sur le terrain. L'échelle doit être indiquée sur toutes les cartes

### Exemple

- la distance dans la nature correspondre a une longueur de 4cm sur un carte de l'échelle  $\frac{1}{3000000}$  est 120 km (car  $4 \times 3000000 = 12000000\text{cm} = 120\text{km}$ )
- Pour dessiné une distance de 300km sur un planisphère d'une échelle de  $\frac{1}{6000000}$  on a besoin d'une espace de 5cm car  $\frac{30000000}{6000000} = 5\text{cm}$

### application

la distance naturelle entre Marrakech et rabat est 450 km ; déterminera la distance correspondant dans un planisphère de l'échelle  $\frac{1}{3000000}$

## II. Les équations $(ax + b)(cx + d) = 0$ et $ax^2 + bx + c = 0$

### 1) Les équations $(ax + b)(cx + d) = 0$

$$(ax + b)(cx + d) = 0 \Leftrightarrow ax + b = 0 \text{ OU } cx + d = 0 \Leftrightarrow x = \frac{-b}{a} \text{ ou } x = \frac{-d}{c}$$

■ Donc les solutions de l'équation sont  $\frac{-b}{a}$  et  $\frac{-d}{c}$

## Application

Résoudre les équations suivantes

a) $(2x + 3)(3x - 5) = 0$	b) $(5x - 20)(x + 3) = 0$
c) $(2x + 4)(5x + 7) = 0$	d) $(-x - 2)(-2x + 10) = 0$

### 2) Les équations $ax^2 + bx + c = 0$

Résoudre l'équation :  $ax^2 + bx + c = 0$

✚ Calcule la discriminante  $\Delta$  :  $\Delta = b^2 - 4ac$

❖ Si  $\Delta < 0$  l'équation n'admet pas de solution

❖ Si  $\Delta = 0$  l'équation admet une seul solution :  $x_1 = \frac{-b}{2a}$

❖ Si  $\Delta > 0$  l'équation admet deux solution distincts :  $x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$  et  $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$

### Exemple

Résoudre l'équation :  $x^2 - x - 2 = 0$

Calcule la discriminante  $\Delta$  :

$$\Delta = b^2 - 4ac \text{ et } a=1 ; b=-1 ; c=-2$$

$$\Delta = (-1)^2 - 4 \times 1 \times (-2) = 1 - 4 \times (-2) = 1 + 8 = 9$$

On a  $\Delta > 0$  donc l'équation admet deux solution :

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-(-1) - \sqrt{9}}{2 \times 1} = \frac{1 - 3}{2} = \frac{-2}{2} = -1$$

$$\text{Et } x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a} = \frac{-(-1) + \sqrt{9}}{2 \times 1} = \frac{1 + 3}{2} = \frac{4}{2} = 2$$

■ Donc les solutions de l'équation sont 2 et -1

## Application

Résoudre les équations suivantes

a)  $-x^2 + 10x - 25 = 0$

d)  $2x^2 + x - 6 = 0$

b)  $x^2 + 2x + 3 = 0$

e)  $-2x^2 + 3x - 1 = 0$

c)  $4x^2 + 12x + 9 = 0$

f)  $-3x^2 - 3x + 6 = 0$

### III. Factorisations de trinômes $ax^2+bx+c$

#### 1) factorisation de trinôme $ax^2+bx+c$

##### Propriété

On considère le trinôme  $ax^2+bx+c$  et soit  $\Delta = b^2-4ac$  son discriminant ; on a :

- Si  $\Delta=0$  alors  $ax^2 + bx + c = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2$
- Si  $\Delta>0$  alors  $ax^2 + bx + c = a(x - x_1)(x - x_2)$
- Si  $\Delta<0$  alors  $ax^2 + bx + c$  ne peut pas être factorisé

##### Application

Factoriser les trinômes suivants :

a)  $2x^2 + x - 6$

b)  $4x^2 + 12x + 9$

c)  $-2x^2 + 3x - 1$

#### 2) La forme canonique de trinôme $ax^2 + bx + c$

##### Propriété

On considère le trinôme  $ax^2+bx+c$  et soit  $\Delta = b^2-4ac$  son discriminant ; La forme

canonique de trinôme  $ax^2 + bx + c$  est :  $a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{\Delta}{4a}$

##### Application

Donner la forme canonique de chaque trinôme suivants :

a)  $2x^2 + 12x + 9$

c)  $-3x^2 - 12x - 16$

b)  $x^2 - 8x + 12$

### IV. Le signe de $(ax + b)(cx + d)$ et $ax^2 + bx + c$

#### 1) Le signe de $ax + b$

On a la solution de l'équation  $ax + b = 0$  est  $\frac{-b}{a}$

Tableau du signe de  $ax+b$

$x$	$-\infty$	$\frac{-b}{a}$	$+\infty$
$ax+b$	Signe contraire de $a$	$0$	Signe de $a$

## 1) Le signe de $(ax + b)(cx + d)$

On a les solutions de l'équations  $(ax + b)(cx + d) = 0$  sont  $\frac{-b}{a}$  et  $\frac{-d}{c}$

Tableau du signe de  $(ax + b)(cx + d)$

$x$	$-\infty$	$\frac{-b}{a}$	$\frac{-d}{c}$	$+\infty$	
$ax + b$	Signe de $-a$	0	Signe de $a$	Signe de $a$	
$cx + d$	Signe de $-c$	Signe de $-c$	0	Signe de $c$	
$(ax + b)(cx + d)$	Signe de $ac$	0	Signe de $-ac$	0	Signe de $ac$

### Application

Résoudre les inéquations suivantes

a) $4x - 3 \geq 0$	e) $(3x - 6)(2x + 6) \geq 0$
b) $2x + 6 < 0$	f) $(x - 2)(-2x + 6) < 0$
c) $-3x + 3 > 0$	g) $(-3x + 5)(x + 3) > 0$
d) $-2x + 4 \leq 0$	h) $(-4x + 4)(-5x + 10) \leq 0$

## 2) Le signe de $ax^2 + bx + c$

❖ Si  $\Delta = 0$  l'équation  $ax^2 + bx + c = 0$  admet un seul solution  $x_1$

Tableau du signe du trinome  $ax^2 + bx + c$  est :

$x$	$-\infty$	$x_1$	$+\infty$	
$ax^2 + bx + c$	signe de $a$		0	Signe de $a$

❖ Si  $\Delta > 0$  l'équation admet deux solution distincts :  $x_1$  et  $x_2$  et

Tableau du signe du trinôme  $ax^2 + bx + c$  est :

$x$	$-\infty$	$x_1$	$x_2$	$+\infty$	
$ax^2 + bx + c$	signe de $a$	0	signe de $-a$	0	Signe de $a$

❖ Si  $\Delta < 0$  l'équation n'admet pas des solutions Tableau du signe du trinôme  $ax^2 + bx + c$  est :

$x$	$-\infty$	$+\infty$
$ax^2 + bx + c$	Signe de $a$	

### Application

Résoudre les inéquations suivantes :

- $2x^2 + x - 6 \geq 0$
- $-2x^2 + 3x - 4 < 0$
- $-3x^2 - 3x + 6 > 0$

## V. Résoudre le système

Les méthodes de Résoudre le système  $\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$

### 1) Méthode de déterminant

#### Propriété

En calcule la déterminante  $\Delta$

$$\text{On a } \Delta = \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} = ab' - a'b$$

si  $\Delta \neq 0$  alors il admet un seul solution le couple  $(x; y)$  tel que  $x = \frac{\Delta_x}{\Delta}$  et  $y = \frac{\Delta_y}{\Delta}$

En calcule les déterminants  $\Delta_x$  et  $\Delta_y$

$$\text{On a } \Delta_x = \begin{vmatrix} c & b \\ c' & b' \end{vmatrix} = cb' - c'b \text{ donc } x = \frac{cb' - c'b}{ab' - a'b}$$

$$\text{On a } \Delta_y = \begin{vmatrix} a & c \\ a' & c' \end{vmatrix} = ac' - a'c \text{ donc } y = \frac{ac' - a'c}{ab' - a'b}$$

Donc la solution de système est le couple  $(x; y)$

### 2) Méthode de substitution

$$\text{On a } \begin{cases} x + 3y = 5 & (1) \\ 2x + 5y = 7 & (2) \end{cases}$$

- ❖ On écrit  $x$  en fonction de  $y$  dans (1)  $\begin{cases} x = 5 - 3y & (1) \\ 2x + 5y = 7 & (2) \end{cases}$
- ❖ On remplace  $x$  par son expression dans (2) on obtient

$$\begin{cases} x = 5 - 3y & (1) \\ 2(5 - 3y) + 5y = 7 & (2) \end{cases}$$

$$\text{Donc } \begin{cases} x = 5 - 3y & (1) \\ 10 - 6y + 5y = 7 & (2) \end{cases}$$

$$\text{Donc } \begin{cases} x = 5 - 3y & (1) \\ -y = 7 - 10 = -3 & (2) \end{cases}$$

$$\text{Donc } \begin{cases} x = 5 - 3y & (1) \\ y = 3 & (2) \end{cases}$$

- ❖ On remplace  $y$  par sa valeur dans (1)

$$\text{❖ Donc } \begin{cases} x = 5 - 3 \times 3 = 5 - 9 = -4 & (1) \\ y = 3 & (2) \end{cases}$$

- ✓ Donc la solution de système est le couple  $(-4; 3)$

### 3) Méthode de combinaison linéaire

On a  $\begin{cases} x + 3y = 5 & (1) \\ 2x + 5y = 7 & (2) \end{cases}$

[www.coursfacile.com](http://www.coursfacile.com)

On multiplie (1) par 2 et on multiplie (2) par 1

Donc  $\begin{cases} 2x + 6y = 10 & (1) \\ 2x + 5y = 7 & (2) \end{cases}$

En fait la soustraction des deux dernières équations obtenues membre à membre on trouve

$$2x + 6y - (2x + 5y) = 10 - 7$$

Donc  $2x + 6y - 2x - 5y = 3$

Donc  $y = 3$

On remplace  $y$  par sa valeur dans l'équation (1) on trouve

$$x + 3 \times 3 = 5 \quad (1) \quad \text{Donc } x = 5 - 9 = -4$$

✓ Donc la solution de système est le couple  $(-4 ; 3)$

**Application :** Résoudre les systèmes suivants :

1)  $\begin{cases} 3x - 2y = 4 \\ 2x - y = 3 \end{cases}$       4)  $\begin{cases} x - y = -1 \\ 3x - y = 5 \end{cases}$

2)  $\begin{cases} 2x - 2y = 2 \\ x - 3y = -3 \end{cases}$       5)  $\begin{cases} 4x - 3y = -7 \\ 3x - 2y = -4 \end{cases}$

3)  $\begin{cases} 2x + y = 3 \\ 3x + 2y = 13 \end{cases}$

Résoudre  $\begin{cases} 3x - 2y = 4 \\ 2x - y = 3 \end{cases}$

#### Méthode de déterminant

En calcule la déterminant  $\Delta$

On a  $\Delta = \begin{vmatrix} 3 & -2 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = -3 - (-4) = -3 + 4 = 1$

On a  $\Delta \neq 0$  alors il admet une seule solution le couple  $(x ; y)$

tel que  $x = \frac{\Delta_x}{\Delta}$  et  $y = \frac{\Delta_y}{\Delta}$

En calcule les déterminants  $\Delta_x$  et  $\Delta_y$

On a  $\Delta_x = \begin{vmatrix} 4 & -2 \\ 3 & -1 \end{vmatrix} = -4 + 6 = 2$  donc  $x = \frac{2}{1} = 2$

On a  $\Delta_y = \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = 9 - 8 = 1$  donc  $y = \frac{1}{1} = 1$

- Donc la solution de système est le couple  $(2 ; 1)$